

PARENTESI BILANCIATE

Parole di Dyck

$$1) \varepsilon \in D_0$$

$$2) \text{ se } x \in D_m, y \in D_m \\ \text{cerca } xy \in D_{m+m}$$

$$3) \text{ se } x \in D_m, (x) \in D_{m+1}$$

$$1) \varepsilon \in D_0$$

$$2) \text{ se } x \in D_m, y \in D_m$$

$$(x)y \in D_{m+m+1}$$

$$\begin{matrix} 110 & 1100 & 10 & 0 & 10 \\ ((&)) & (&) & (&) \end{matrix}$$

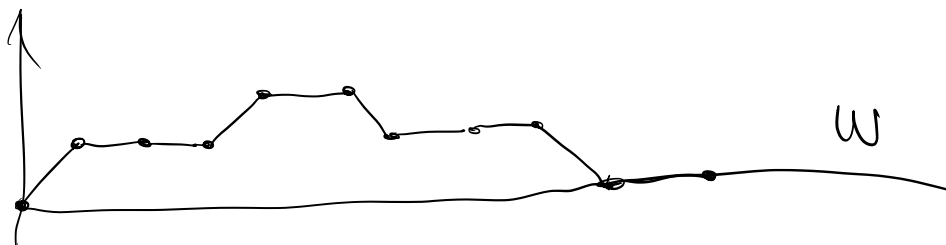
$$w \in \{ (,) \}^*$$

$$E_w(i) = \# \{ j \mid j < i, w_j = "(" \} - \\ \# \{ j \mid j \leq i, w_j = ")" \}$$

$$\begin{matrix} w_0 & w_1 & w_2 & & & & & & & & \\ (& (&) & (& (&) &) &) & (&) & \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 2 & 2 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{matrix}$$

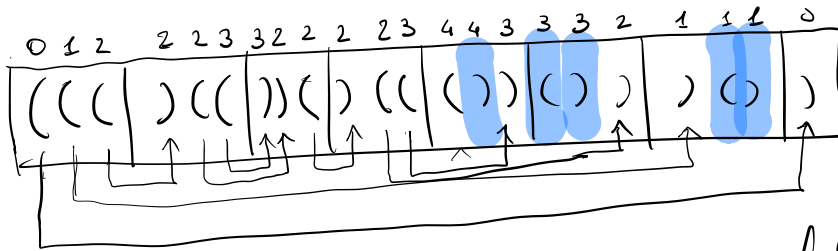
$$1) E_w(i) \geq 0 \quad \forall i$$

$$2) E_w(|w|) = 0$$



findClosest_w(p) → data la posizione $w_p = "$ "
 restituisce la posiz.
 $q > p$ della p. chiusa
 corrispondente

findOpen_w(p) → mutatis mutandis
 endClose_w(p) → data la posizione $w_p = "$ "
 restituisce la posiz.
 $q < p$ della par. aperta
 che la avvolge

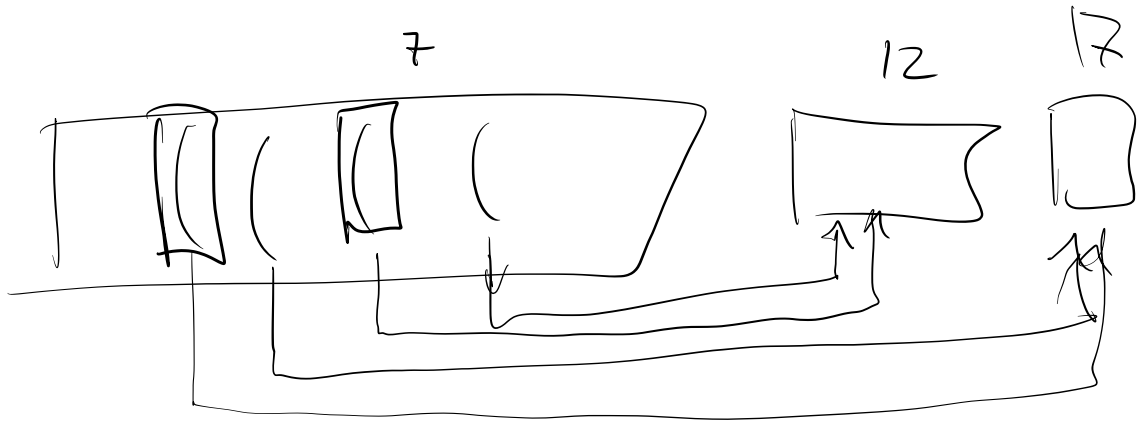


- vicine: aperte e chiuse nello stesso blocco

- lontane: altre
 pioniere
 non - pioniere

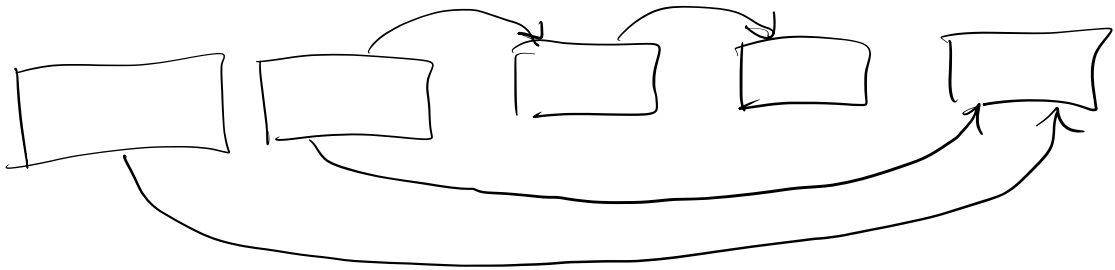
PIONIERA Una pioniere aperta è una che è la prima (dalla sinistra) del suo blocco la cui chiusa in un certo altro blocco.

00000



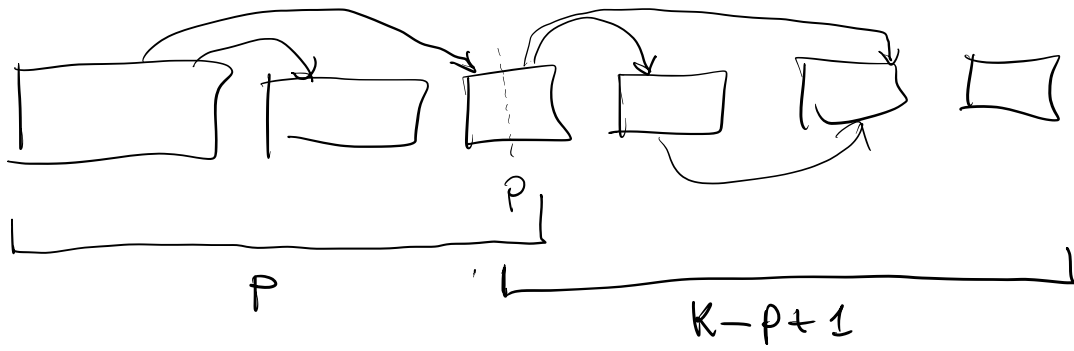
Teorema: Se ci sono k blocchi
 ci sono al massimo $2k-3$
 pioniere.

Def: $G = (V, E)$ orientata
 $V =$ blocchi
 $E = (x, y)$ se x contiene una
 aperta pioniere che
 si chiude in y



1° caso

Esiste una posizione p sopra cui
 non passa nessun arco

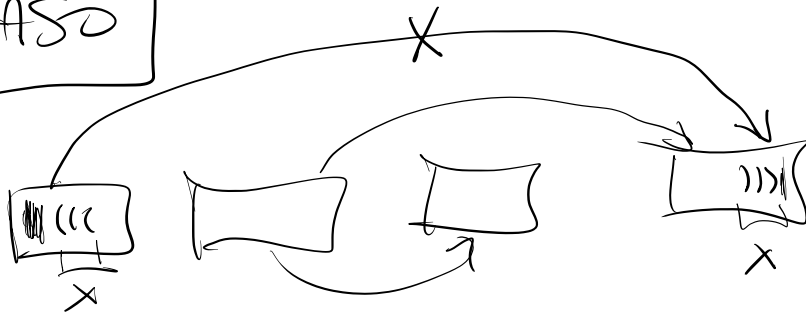


$$p_{i01} \leq 2p - 3$$

$$p_{i02} \leq 2(k - p + 1) - 3$$

$$p_{i01} \leq 2p - 3 + 2k - 2p + 2 - 3 = 2k - 4$$

2° CASO



$$p_{i01} \leq 2k - 4$$

$$2k - 3$$



STRUTTURE DATI

$$w \in D$$

$$|w| = m$$

$$l = \log m$$

$$k = \left\lceil \frac{m}{l} \right\rceil \quad \text{n° di blocchi}$$

- 1) w
- 2) $P \in \{0,1\}^*$ $|P| = m$
 1 nelle posizioni delle piñiere

* rank/select

- 3) $M[]$ per ogni piñiera, la posizione della piñiera corrispondente

$$M[7] = 153 \Rightarrow \text{la 7-esima piñiera si divide in posiz. 153}$$

- 4) $E[]$ per ogni blocco, l'eccesso all'inizio del blocco

- 5) $O[]$ per ogni blocco B , la posizione della prima parentesi a sinistra di B il cui eccesso è $m-1$ dove m è

if minimum element in
B

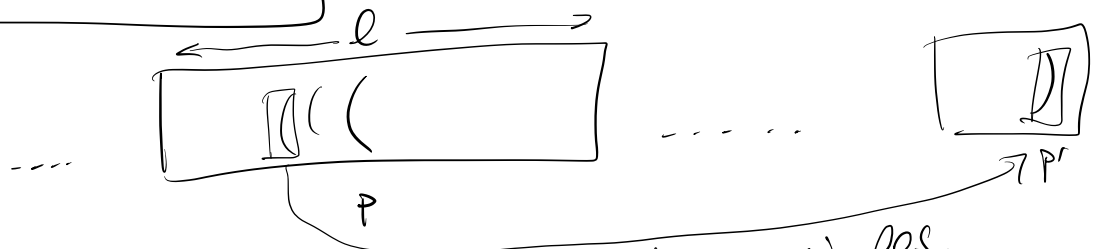
MEMORIA

	$\leq \text{BIT}$
(1)	m
(2)	$m + o(m)$
(3)	$\# \text{pion} \cdot \log m \leq (2k-3) \log n$
(4)	$k \cdot \log n$
(5)	$k \cdot \log m$

$$\Downarrow$$
$$\leq 4k \log n$$

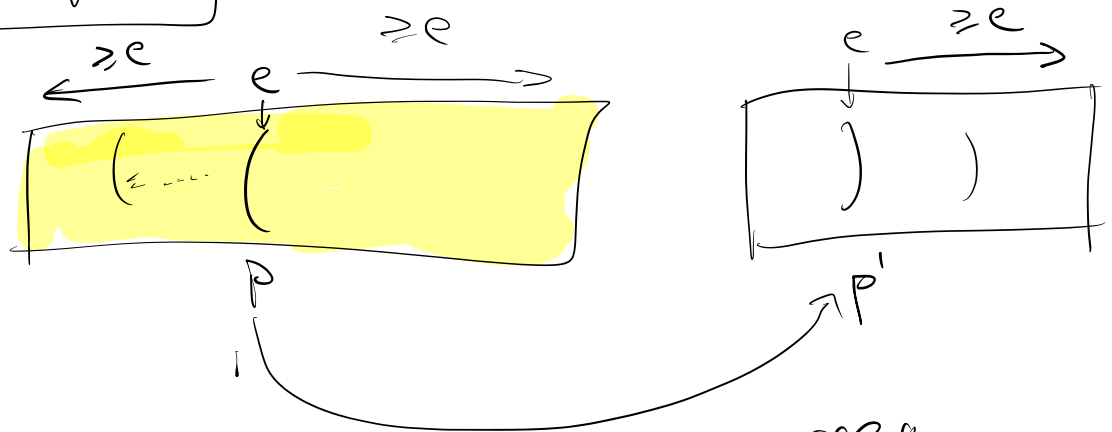
$$\leq m + m + o(m) + 4k \log n \leq 6m = O(m)$$

FindClosed_w(P)



- $O(l)$
- 1) Calcolo l'eccesso in ogni pos. del blocco (a partire da $E[1]$)
 - 2) si scopre se P è vicina
 - 3) Se è lontana: $P' = M[\text{rank}_P(P)]$

enclose_w(P)



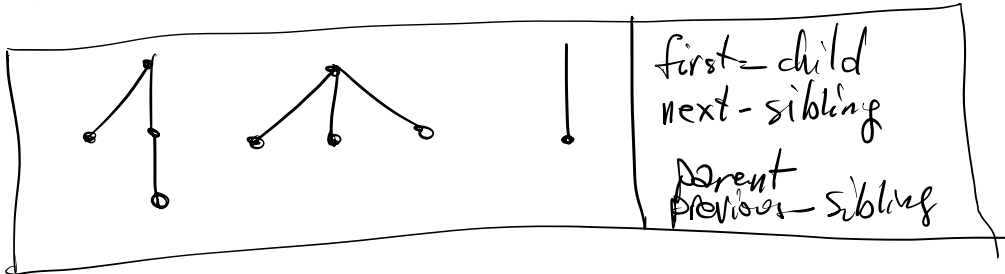
$\Rightarrow e$ del è il minimo eccetto

Usa $O[1]$

$$\begin{array}{l} \text{Tempo} \Rightarrow O(\log n) \\ \text{Spazio} \Rightarrow O(n + o(n)) = O(n) \end{array}$$

ISOMORFISMO FRA Dyck di semi lunghezza (foreste ordinate con

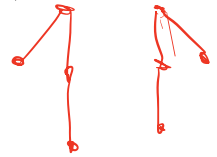
D_n (parole di n) $\cong F_n$ (n nodi)



1) $\square \in F_0$

2) se $\boxed{f} \in F_m, \boxed{g} \in F_n$

$\in F_{m+n+1}$



$\boxed{f} =$

$\boxed{g} =$

$=$

$$\varphi: D_n \longrightarrow \tilde{T}_n$$

$$\varphi(\varepsilon) = \square$$

$$\varphi(\underbrace{(w_1) w_2}) = \begin{array}{c} \triangle \\ \square \end{array} \varphi(w_2)$$

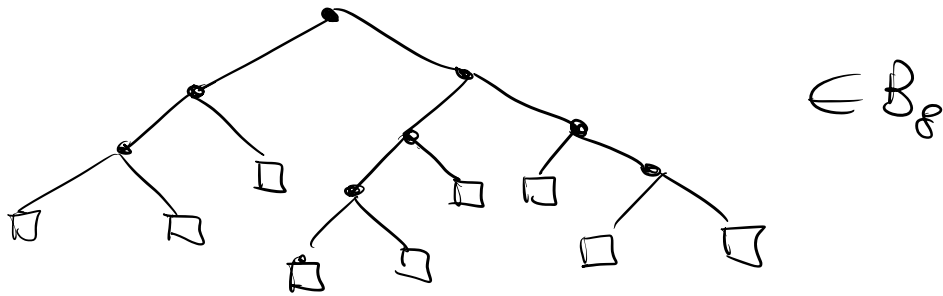
$$\varphi((())()) = \begin{array}{c} \triangle \\ \square \end{array} \varphi(()) =$$

$$= \begin{array}{c} \triangle \\ \square \end{array} \varphi(()) \quad \begin{array}{c} \triangle \\ \square \end{array} \varphi(()) = \quad \vdots$$

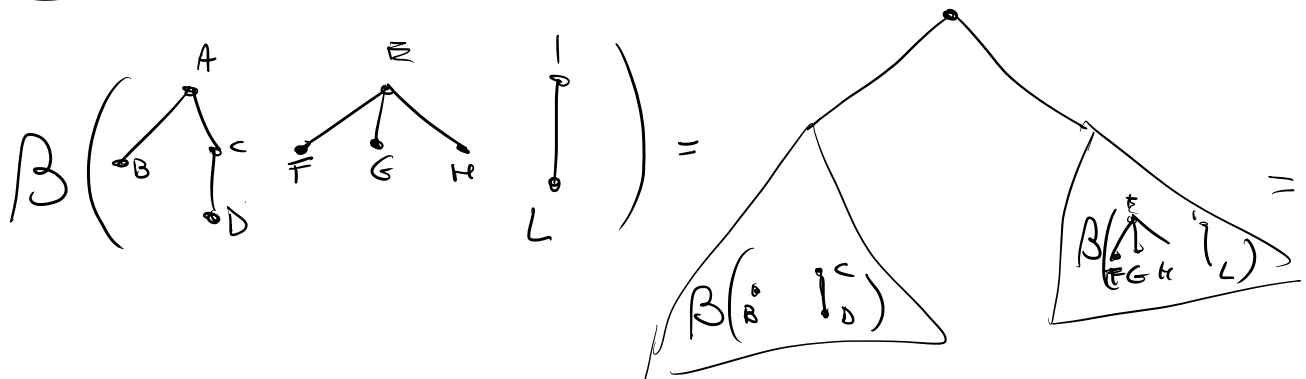
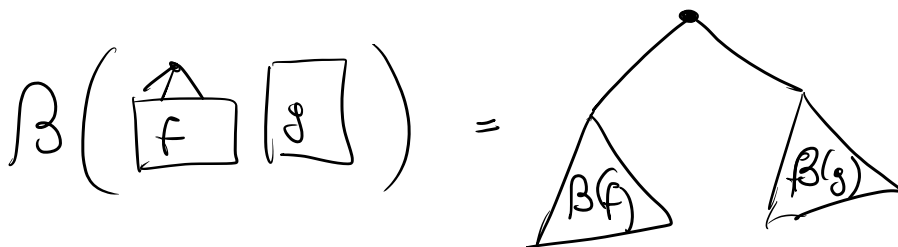
$$\varphi^{-1} \left(\begin{array}{c} \bullet \\ / \quad | \quad \backslash \\ \bullet \quad \bullet \quad \bullet \\ | \quad \quad \quad | \\ \bullet \quad \quad \quad \bullet \end{array} \right) = ((\) (\) (\) (\)))$$

ISOMORFISMO FRA F_n E B_n
 (alberi binari con n nodi interni)

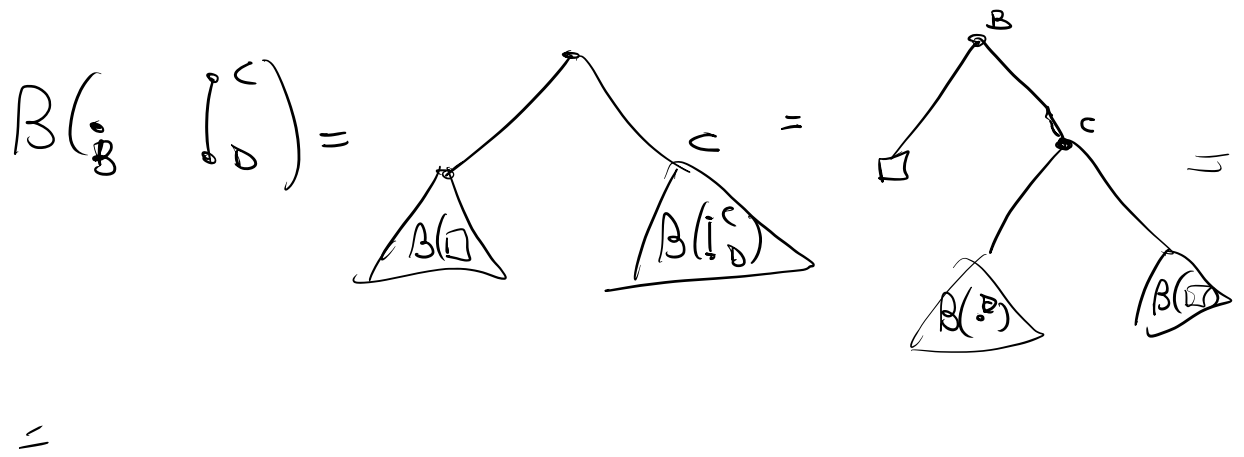
$$\beta: F_n \rightarrow B_n$$



$$\beta(\square) = \square$$



=



$$|D_n| = |F_n| = |B_n| = C_n$$