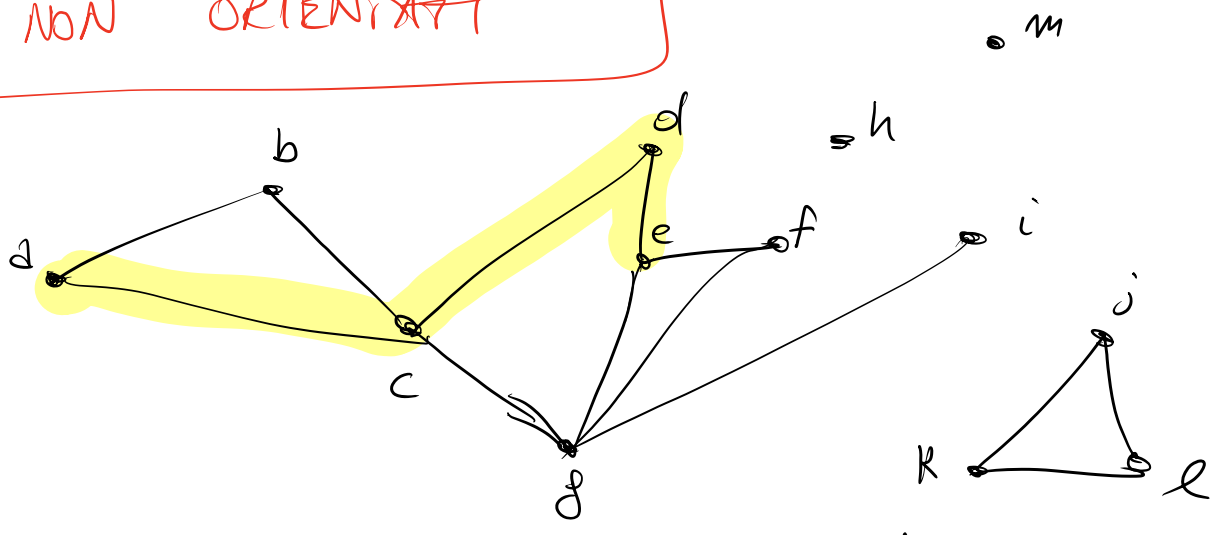


NOTAZIONI PER GRAFI  
NON ORIENTATI



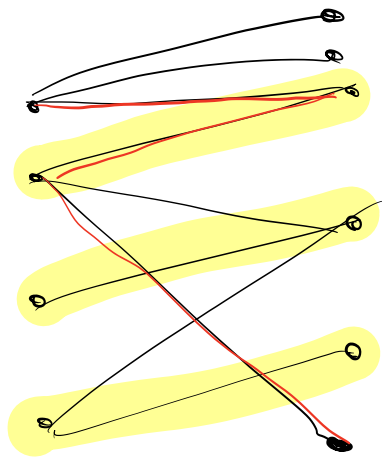
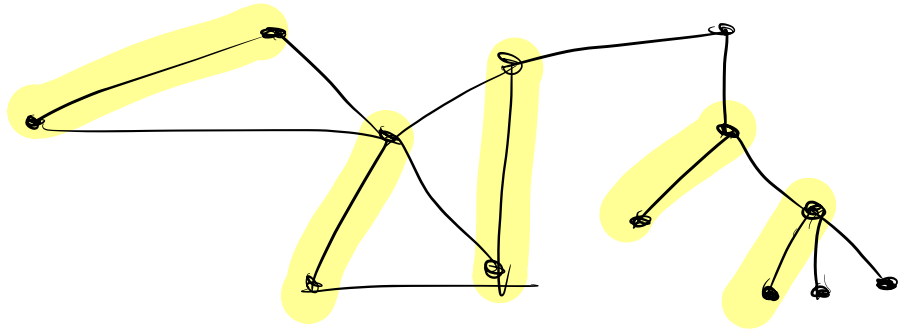
$$G = (V, E)$$

$V$  ins. vertice:  
 $E \subseteq \binom{V}{2}$  ins. lati

$$E = \{ \{a, b\}, \{a, c\}, \{b, c\} \dots$$

$$d_G(x)$$

# BIMAX MATCHING



$$M \subseteq E$$

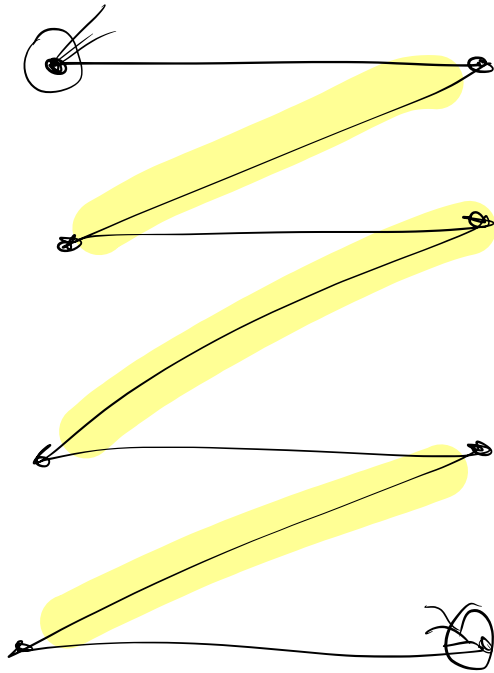
fissato

lato  $\begin{cases} \text{occupato} \in M \\ \text{libero} \notin M \end{cases}$

vertice esposto  
 $\equiv$  su di esso  
 incidono solo  
 lati liberi

## CAMMINO AUMENTANTE:

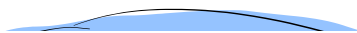
cammino che alterna lati liberi  
 e lati occupati e che  
 inizia e termina su un  
 vertice esposto

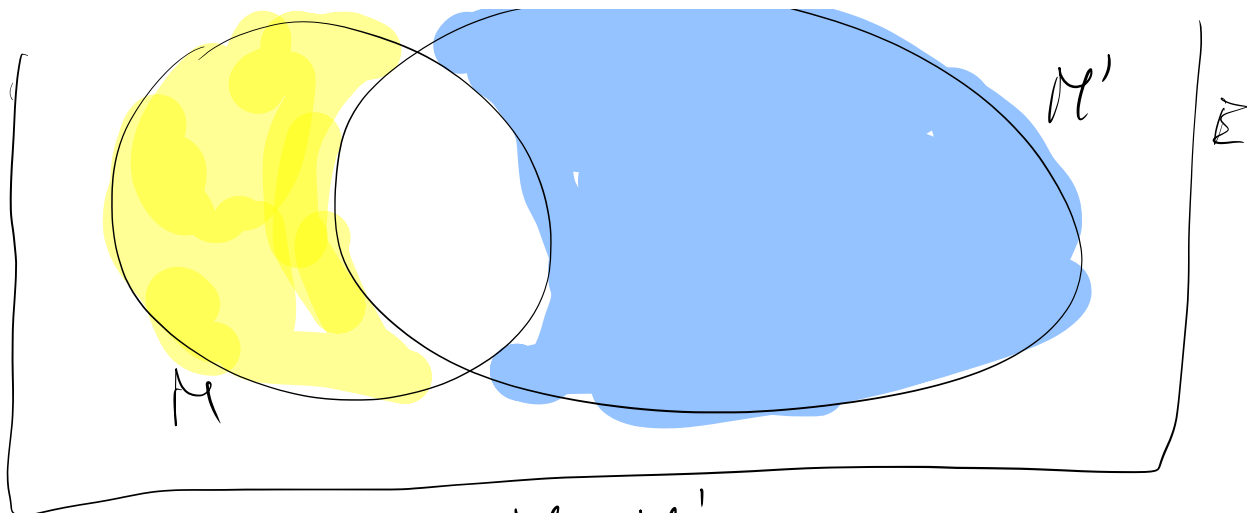


Teorema: Esiste un cammino  
 aumentante per  $M$  se  
 $M$  non è massimo.

Dica:  $\Rightarrow$  Il flip del cam.  
 aumentante incrementa  
 la cardinalità.

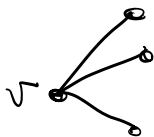
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> <math>\Leftarrow</math> </div>	$M$	matching	non massimo
	$M'$	matching	massimo



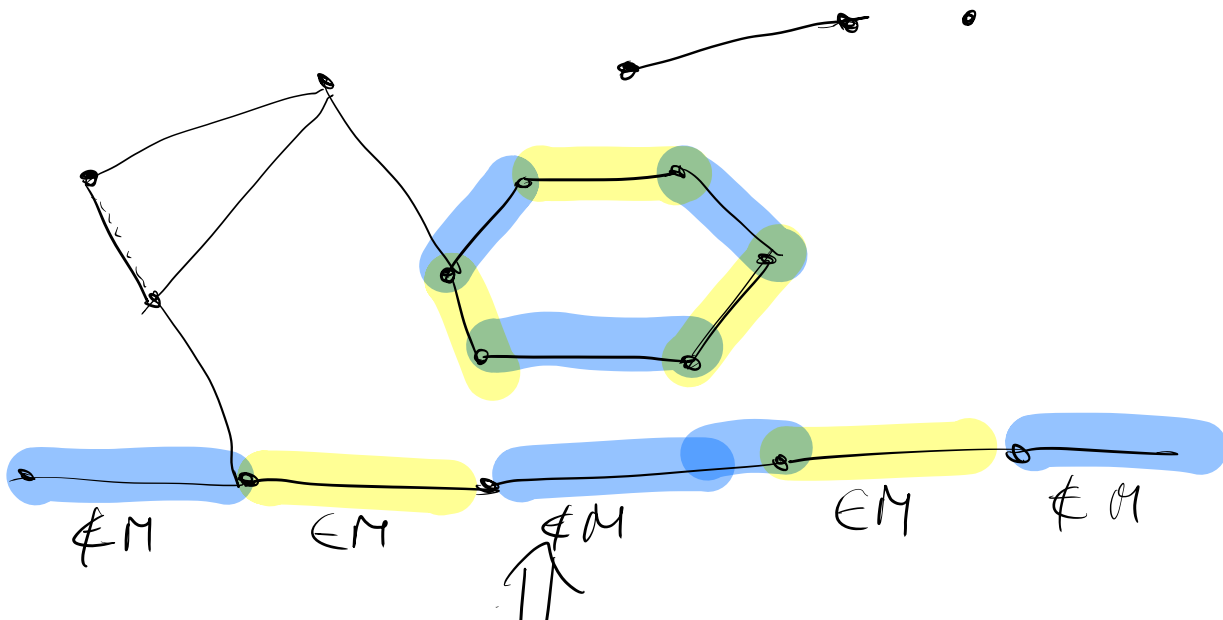


$$X = M \Delta M' = (M \setminus M') \cup (M' \setminus M)$$

1) Nessun vertice può avere più di due lati di  $X$  incidenti



2)  $\Rightarrow$  su ciascun vertice incidento 0, 1, 2 lati di  $X$



Il -  
cammino  
documentato

## ALGORITMO

$M \leftarrow \emptyset$

```
while (true) {  
   $\pi \leftarrow \text{FIND AUGMENTING}(G, M)$   
  if  $\pi = \perp$   
    return  $M$   
  else  
     $\text{Flip}(\pi)$   
}
```

## FIND AUGMENTING ( $G, M$ )

- 1) tenere traccia dei vertici esposti
- 2) fare una visita in profondità del stato a partire da ogni v. esp.  
Ho ... / EM d.M

almonds

1/2 cup

—

# Max Matching

- INPUT:  $G=(V,E)$  non orientato
  - SOL. AMM:  $M \subseteq E$   
t.c.  $\forall x \in V$  se  $e, e' \in M$   
che incidono su  $x \Rightarrow e=e'$
  - FUNK. OB.:  $|M|$
  - TIPO: MAX
-

# VISITE (GENERICHE) DI GRAFI

BIANCO → sconosciuto

GRIGIO → conosciuto, non visitato

NERO → visitato

$s \in V$  serve di visita

- colora tutti i vertici di BIANCO
- colora s di grigio

$D = \{s\}$

- while  $D \neq \emptyset$  { da D

- estrai x

- visita (x)

- colora x di nero

- for  $\forall y$  vicini di x bianco

if

y di grigio

-  $D = D \cup \{y\}$

}



Corollario : (B)  $\text{MAX MATCHING} \in \text{PO}$ .

$\text{PERFECT MATCHING}$  = dato un grafo  $G$ , esiste un matching che coinvolge tutti i vertici?

Corollario :  $\text{PERFECT MATCHING} \in \text{P}$ .

# LOAD BALANCING

NP-completo

INPUT:  $t_0, t_1, \dots, t_{m-1} \in \mathbb{N}^+$

$M \in \mathbb{N}^+$  numero di macchine

$\alpha: M \rightarrow M$

SOL. AMM.: Assegnazione

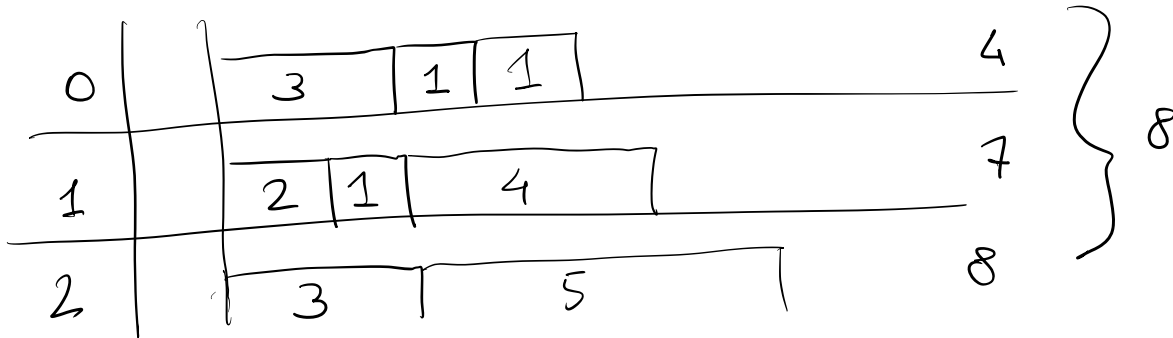
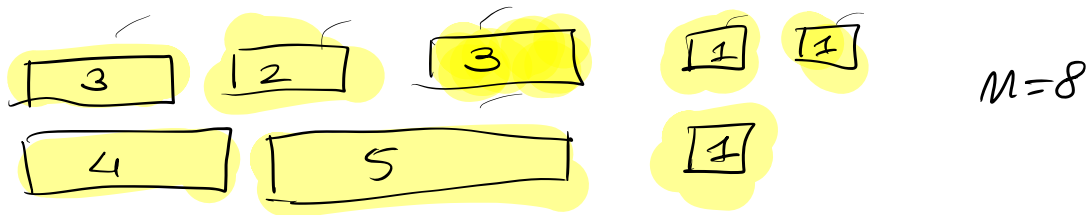
CARICO MACCHINA  $j \in M$

$$L_j = \sum_{i \in \alpha^{-1}(j)} t_i$$

$$L = \max_j L_j$$

FONZ. OBIETTIVO:  $L$

TIPO: MIN



### GREEDY LOAD BALANCING

- Si analizzano  $t_0, t_1, \dots, t_{n-1}$  nell'ordine di arrivo
- $t_i$  viene assegnato alla macchina attualmente più scarica

Teorema: GREEDY LOAD BALANCING è  
 un alg. 2-approximante per  
 LOAD BALANCING

Dim: Osservazione 1:  $L^* \geq \frac{1}{m} \sum_i t_i$

$$mL^* \geq \sum_j L_j^* = \sum_i t_i$$

Osservazione 2:  $L^* \geq \max_i t_i$

sia  $\bar{u}$  t.c.  $L_{\bar{u}} = L$  (macchina con massimo carico)

sia  $j$  l'ultimo task assegnato

$$\bar{u} \quad \boxed{t_1} \quad \boxed{t_2} \quad \dots \quad \boxed{t_j}$$

$$L_{\bar{u}} - t_j \leq L_i \quad \forall i$$

$$\sum_i (L_{\bar{u}} - t_j) \leq \sum_i L_i = \sum_j t_j$$

$$m(L_{\bar{u}} - t_j) \leq \sum_j t_j \quad \boxed{\text{Oss. 1}}$$

$$\textcircled{*} \quad L_{\bar{u}} - t_j \leq \frac{1}{m} \sum_j t_j \leq L^*$$

$$L = L_{\bar{u}} = \underbrace{L_{\bar{u}} - t_j}_{\leq L^* \textcircled{*}} + \underbrace{t_j}_{\leq L^* \textcircled{\text{Oss. 2}}} \leq 2L^*$$

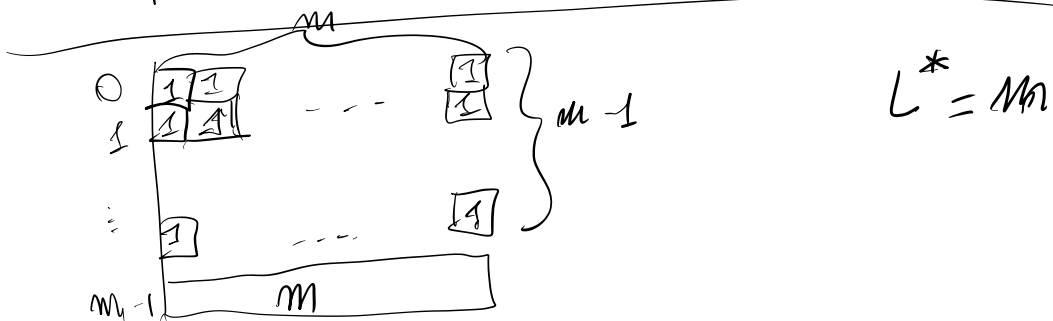
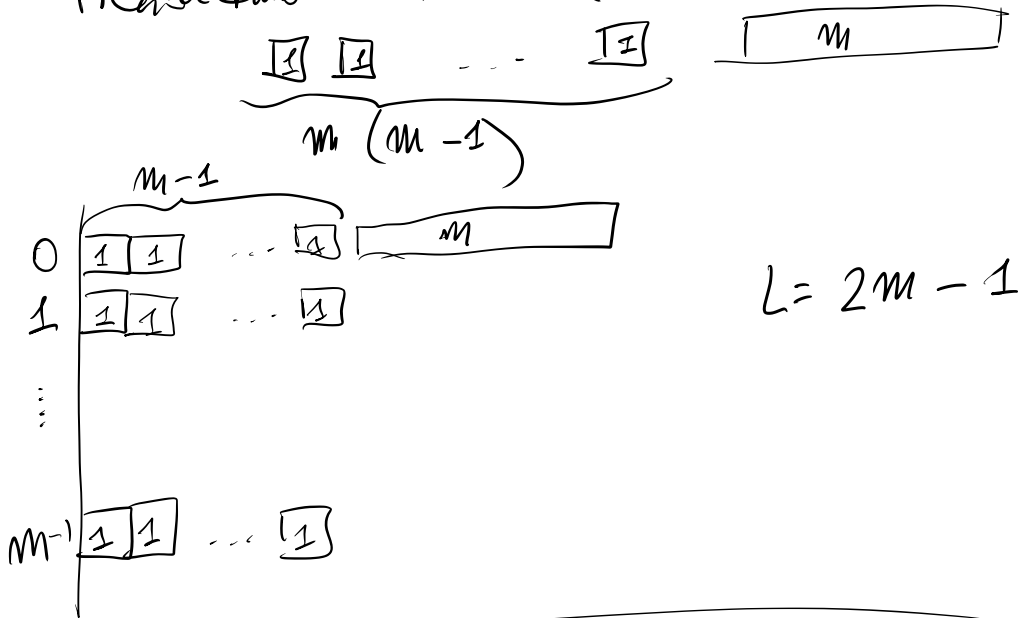
$$\frac{L}{L^*} \leq 2$$



Teorema: Per ogni  $\epsilon > 0$ , esiste un input cui una soluzione  $L$  di GREEDY LOAD BALANCING produce  $2 - \epsilon \leq \frac{L}{L^*} \leq 2$

Dim: Scegliamo  $m > \frac{1}{\epsilon}$ .

Prendiamo  $m = m(m-1) + 1$



$$\frac{L}{L^*} = \frac{2m-1}{m} = 2 - \frac{1}{m} \geq 2 - \varepsilon$$

