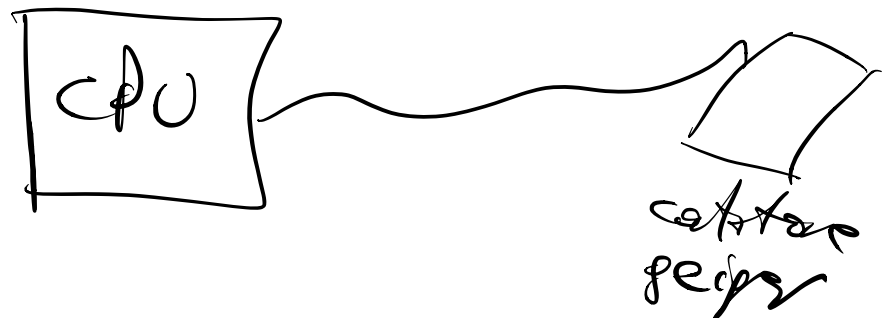
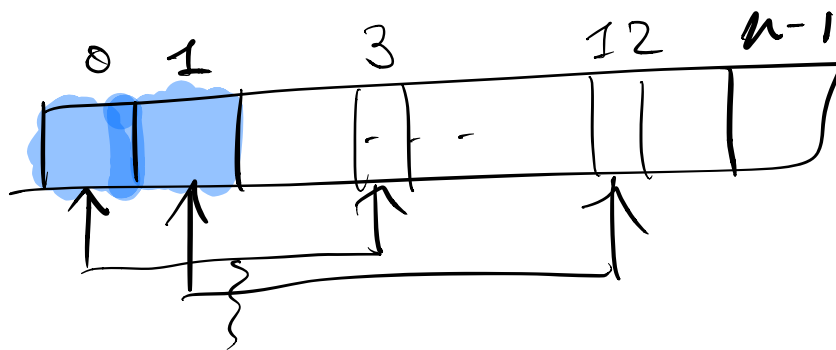


PERMUTARE UNA SLICE



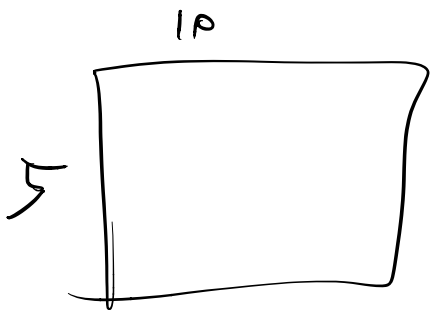
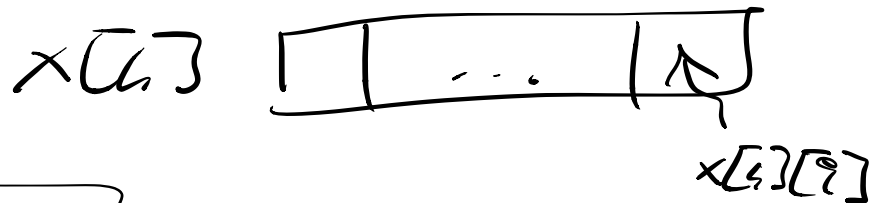
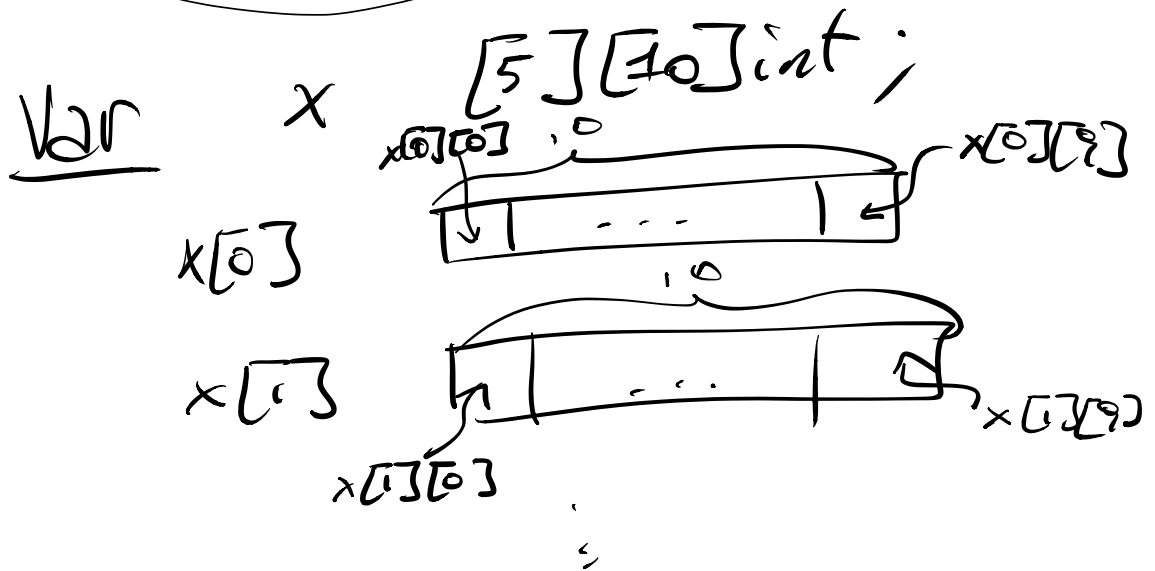
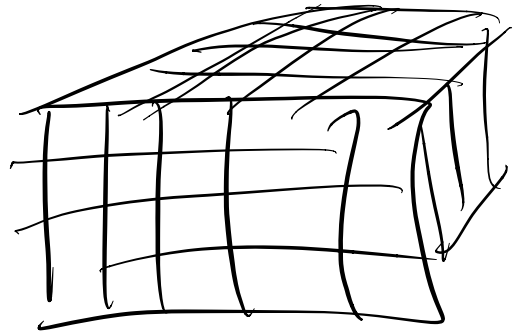
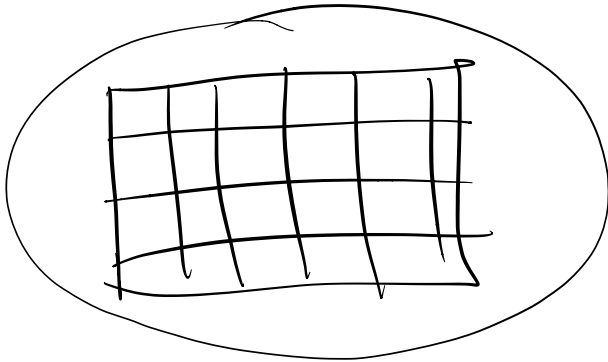
GENERATORE PSEUDO CASUALE

$$X_{n+1} = \left(\underset{\substack{\uparrow \\ A}}{3} X_n + \underset{\substack{\uparrow \\ B}}{6} \right) \bmod \underset{\substack{\uparrow \\ C}}{2^{32}}$$

ESERCIZI

- 1) Scrivere una funzione che dato una mano di poker (un set di 5 carte) stabilisca se c'è una coppia
- 2) Scrivere una funzione che dato un anno generi e restituisca una data a caso nell'anno
- 3) Scrivere una funzione che dato un anno e un k , generi e restituisca una slice di k date a caso in quell'anno
- 4) Come (3) ma garantendo che siano distinte

ARRAY / SLICE MULTIDIMENSIONAL

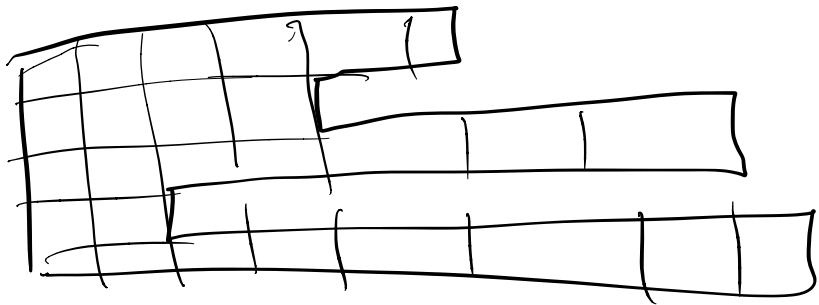


```

var          x  [][]int;

[
  x = make ([][]int, 5)
  for  i:=0; i < len(x); i++ {
    x[i] = make ([]int, 10)
  }
]

```



MAPPE

- L'equivalente Go delle funzioni
(in senso matematico) finite

$$f: \underline{A} \longrightarrow B$$

$$f \subseteq A \times B$$

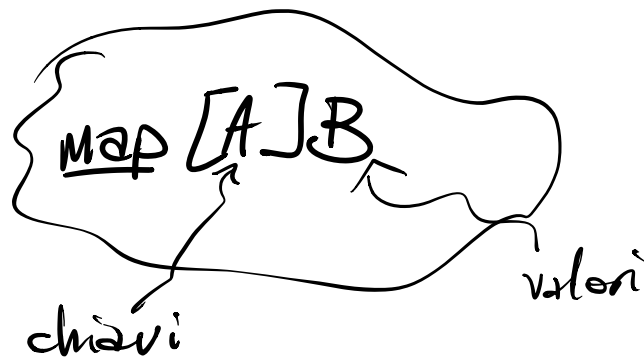
1) MONODROMIA

$$(a, b), (a, b') \in f$$

$$\Rightarrow b = b'$$

2) TOTALITÀ

$$\forall a \in A \quad \exists b \in B. (a, b) \in f$$



var m map[string]int

m = make(map[string]int)

m["Paolo"] = 1968

m["Anna"] = 1987

m["Giovanni"] = 1932

m["Paolo"] = 1995 ←

len(m)

← numero di coppie
(chiave, valore)

m[k] = v

← aggiunge la coppia
(k, v), eventualmente
riscrivendo la
precedente

m[k]

← valore associato a
k (0 se
k non è associato
niche)