

var p *int
var x int

p = &x

*p = 3

*p
w

ALIAS

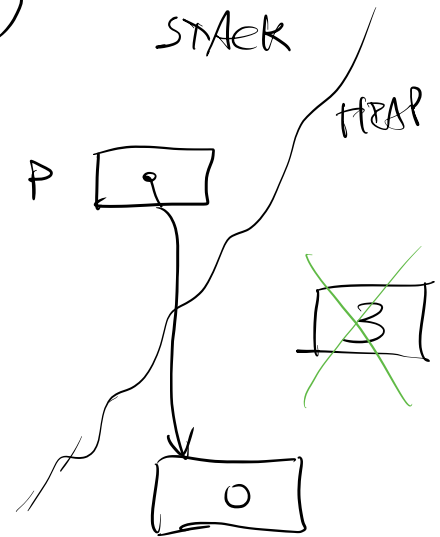
x
w

new (T)

var p *int
p = new (int)

*p = 3

p = new (int)

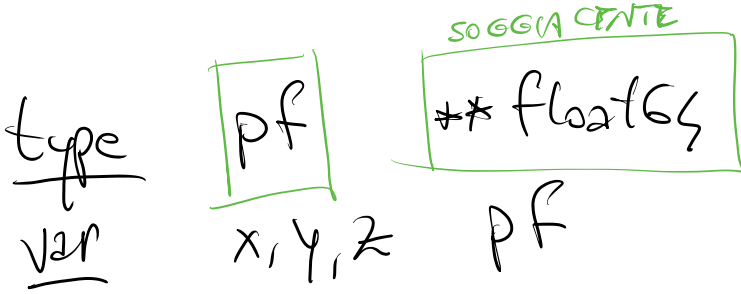


STRUCT

PREMESSA



TYPE DEFINITION



pippo.go

```
package main
import (
)
type pf int
var pippo (x int) {
func a, b, c pf
...
}
func photo (a, b pf) int {
```

}

...

<u>type</u>	money	<u>float64</u>
<u>var</u>	x, y, z	<u>money</u>
<u>var</u>	f, g	<u>float64</u>
x +=	f * y	x += money(f) * y

type {ID} = {tipo}

TYPE ALIAS

<u>type</u>	money =	float64
<u>var</u>	x, y, z	money
<u>var</u>	f, g	float64
x +=	f * y	

struct

VAR s struct {
 nome, cognome string
 anno_nascita int
 matricola string

}

s			
nome	cognome	anno_nascita	matricola
Bolo	Boldi	1968	352372

dot-notation

s.nome = "Bolo"
s.cognome = "Boldi"
s.anno_nascita = 1968

```
type   studente   struct {  
    nome, cognome   string  
    anno_inscritto int  
    ...  
}
```

```
var   s, t, p   studente  
var   x         *studente
```

```
x = new (studente)
```

```

type data struct d
    g, m, a    int
}

```

```

var d1, d2 data

```

<p>(A) d1.g = 29 d1.m = 11 d1.a = 1968</p>	<p>(B) d1.g, d1.m, d1.a = 29, 11, 1968</p>
--	--

(C) d1 = data { 29, 11, 1968 }

└──────────────────────────┘
letterle struct

(D) d1 = data { g: 29, ~~m: 11~~, a: 1968 }

```

type      studente      struct {
    nome, cognome      string
    data - nascita     date
    matricola           string
}

```

```

}
var      s      studente

```

s

nome	cognome	data - nascita			matricola
		g	m	a	

fmt.Scan (&s.nome)

fmt.Scan (&s.cognome)

fmt.Scan (&s.data - nascita.g)

fmt.Scan (&s.data - nascita.m)

...

s = studente {nome: "Paolo", cognome: "Boldi",
 data - nascita: {g: 29, m: 11, a: 1968},
 matricola: "352 372" }

- FUNZIONE CHE DATO UN ANNO
 RESTITUISCE LA DATA DEL
 NATALE DI QUELL'ANNO

```

func christmas (y int) data {
  var r data
  r = data {y: 25, m: 12, a: y}
  return r
}
  
```

- FUNZIONE CHE DATA UNA
 DATA DATA CA
 DOPO CHE CADE 6 MESI

```

func addHalfYear (d data) data {
  var r data
  r.g = d.g
  if d.m <= 6 {
    r.m = d.m + 6
    r.a = d.a
  } else {
    r.m = d.m + 6 - 12
    r.a = d.a + 1
  }
}
  
```



```

(**) [
    r.d = d.d
    r.m = d.m + 6
    if r.m > 12 {
        r.m - = 12
        r.d ++
    }
]

```

```

(**) [
    P.M = (d.m + 6 - 1) % 12 + 1
    r.d = d.d + (d.m + 6 - 1) / 12
]

```

- SCRIVERE UNA FUNZIONE CHE
 DATA UNA DATA LA MODIFICA
 IN MODO DA PORTARLA ALL' INIZIO
 DEL MESE SUCCESSIVO

```

func nextMonth (d *data) {
    (*d).g = 1
    (*d).m ++
    if (*d).m > 12 {
        (*d).m = 1
        (*d).d ++
    }
}

```

var d1 data
d1 = ~~data~~ {11, 11, 2022}
next Month (&d1)