

CONVERTITORE [rune]

città ☺ → UTF-8 byte

rune

var s string

s = "città ☺"

r := []rune(s)

for i := len(r) - 1; i >= 0; i-- {
 fmt.Printf("%c", r[i])

}

fmt.Println()

MAPPE

(dizionari, array associativo)

= insieme di coppie chiave/valore

Key	→	value
"Pippo"		15
"gianni"		7
"carlo"		7
"ciao"		12

↑
distinte

map [TIPO CHIAVE] TIPO VALORE
↑
restrizioni

var m1 map[string] int
var m2 map[byte] string
var m3 map[data] int
var m4 map[olofa] carta

USO

var m map[string] int

m = make (map[string] int) → *creazione*

m["pippo"] = 15

m["gianni"] = 7

m["carlo"] = 7

m["ciao"] = 12

*AGGIUNTA
DI NUOVE
COPPIE
K/V O
MODIFICA
DI VALORI*

len(m) → numero di coppie

m["pluto"] = 4

m["pippo"] = 3

*INTERROGAZIONE
(QUERY)*

fmt.Println (m["pippo"])

- se la chiave "pippo" è presente, restituisce il valore associato
- altrimenti restituisce zero (del tipo valore)

*QUERY
COMPLETA*

v, present := m["pippo"]

*valore se c'è;
altrimenti zero*

*boolean che dice
se è presente*

SCANSONE
(ordine
imprevedibile)

```
for k, v := range m1 {  
    ...  
}
```

CANCELLA
UNA CHIAVE →

```
delete(m1, "Pippo")
```

```
m1 = map[string]int { "ciao": 7,  
    "wawawa": 4, "dorsini": 12 }
```

LITERAZIE MAPPA

NUMERI PSEUDO CASUALI

```
import math/rand
rand.Seed(time.Now().UTC().
    UnixNano)
```

```
rand.Intn(1000)
```

PREVEDERE = COMPRIMERE