

hello.c

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

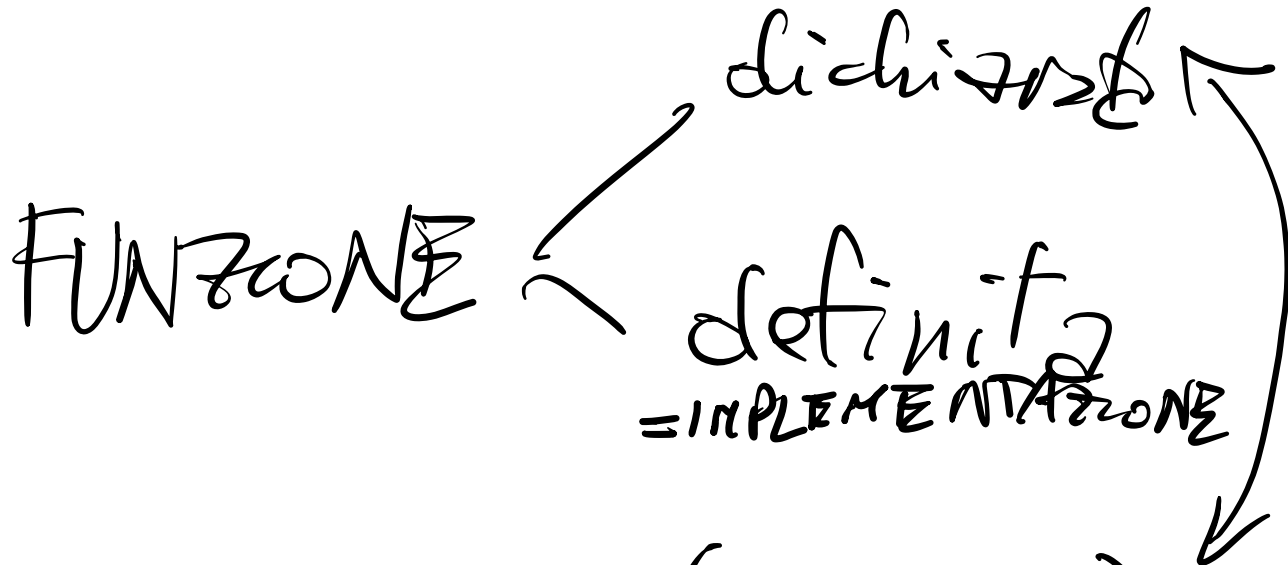
```
    int n, i;
```

```
    printf("Quante volte, padrone");
```

```
    scanf("%d", &n);
```

```
    for (i = 0; i < n; i++)  
        printf("ciao \n");
```

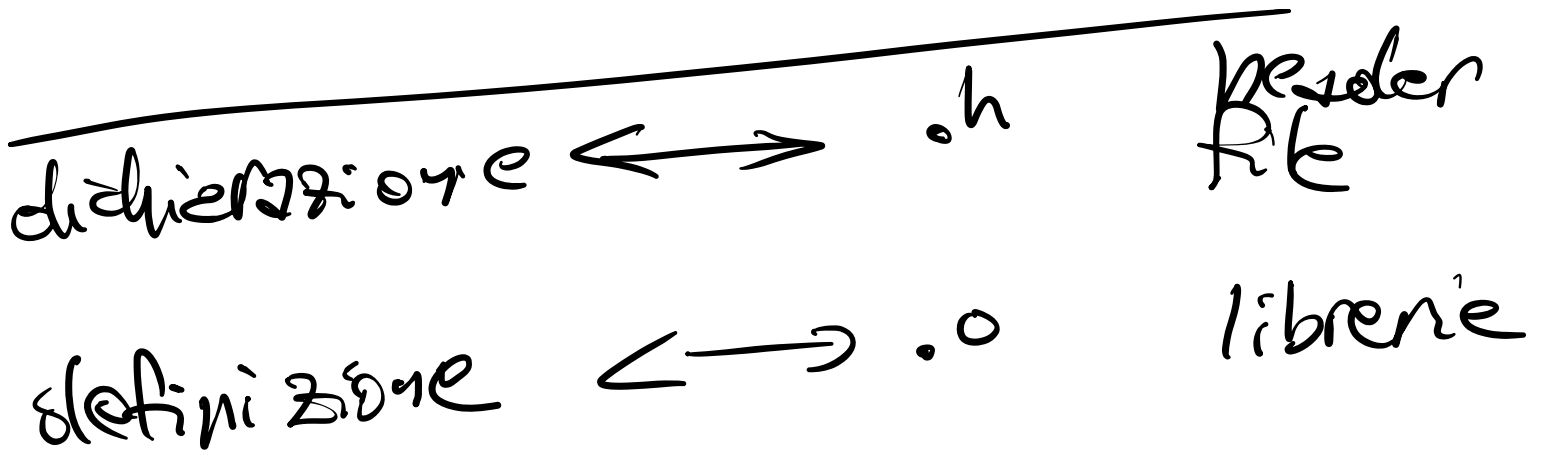
```
}
```



double sort (double x)



func Sort (x float64) float64



DICHIARAZIONE

Go

C

var id, id, ... tipo

· tipo id, id, ...;

· NO SHORT ASSIGNMENT

· VAR. INIZIALE IMPREDICIBILE

TIP DI BASE

short

int

long

unsigned short

unsigned (int)

unsigned long

float double
char

BOOL

interi ↔ booleani

0
≠ 0

FALSE
VERO

if (x+1) ...

PUNTI E VIRGOLA

- Terminatori di

• di dichiarazioni

• istr. elementari ≡ espressioni

gcc - Wall ...
 - - pedantic

```
De Novo sul ;
```

```
int main() {  
    ;  
}
```

```
int main() {  
    int x;  
    x+1;  
}
```

ESPRESSIONI

- CON EFF. COLLATERALI
- SENZA EFF. COLLATERALI

$$x = y ;$$

$$x = (y = z) + 1 ;$$

$$x = (y + = 3) * (z = w) ;$$

$$x = (y++) - 3 ;$$

$$x = (++y) - 3 ;$$

$$x = x++ ;$$

if (x[i++] == 3) ...

if (x[++i] == 3) ...

x = y > 3? z++ : x-3;

STRUCTURE
DI
CONTROL

{ ... }

Block

if (COND)

RAMO-V

else

RAMO-F

while (COND)

CORPO

— for
= until

for (A ; B ; C)

CORPO

≡ for
termino

do

CORPO

while (COND) ;

break

continue

return

if (x > 3) ~~||~~
y = 2;

if (x > 3)
y = 2;
else ~~x~~
y = 3;

if

$(x > 3);$

$y = 2;$

else

$y = 3;$

CICLI INFINITI

while (1)'

corpo

for (i;)

corpo

TIP1 COMPOSTI

F → 1) puntatori
var p *int

int *p;
└

→ 2) struct

→ 3) union

(non ve ne parlo)

4) array

STACCA

var x [10]int

int x [10];
└

C89

int n;

scanf("%d", &);

int

x [n];

DYNAMIC

GENNARO

- integrazione di funzioni
 - array ↔ puntatori
 - aritmetica puntatori
- stringhe ↗