

COSTANTY INTERE

3
31
- 127

5
0
1600

NOTAZIONE
ORDINARIA

0x1c

0x12

NOTAZIONE
ESADECIMALE

0xAAA1

:

$$\begin{aligned} 0x1c &= 16^1 \times 1 + 16^0 \times 12 = \\ &= 16 + 12 = 28 \end{aligned}$$

016

~~08~~

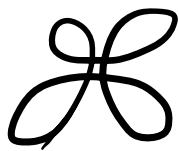
NOTAZIONE
OTTALE

var x, y int

$$x = 12 + 0xAA * 14$$

$$y = 0x1C + (y * 4)$$

RUNE



Point of Interest
8984 = 2318₁₆

var x rune

$$x = 8984$$

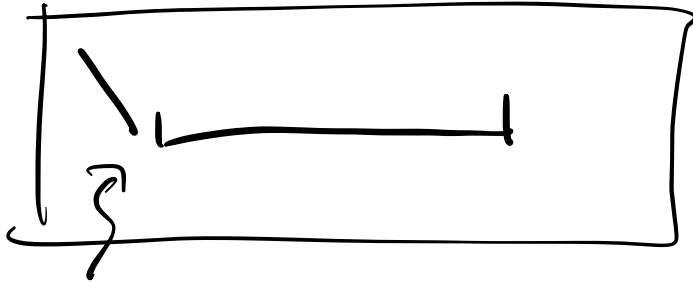
$$x = 0x2318$$

$$x = '\text{⌘}'$$

$$x = '\u2318'$$

↓
sequenza di escape

Sequenz di escape



backslash

\oXXXX

\UXXXXXXXXXX

\t TAB
 NEWLINE

\n

\'

\"

var x rune

x = ' \ ' '
fmt.Println(string(x))

UTF-8

- Rappresentazione di lunghezza variabile

- 1) Ogni carattere occupa da 1 a 4 byte
- 2) Il primo byte

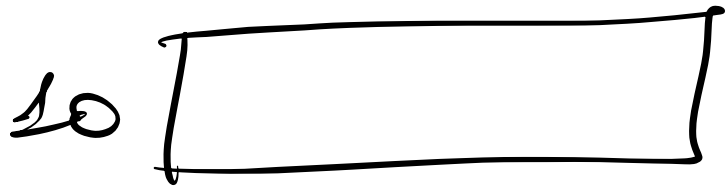


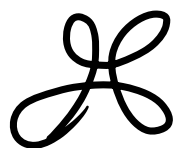
per i caratteri ASCII (monobite) oppure



per i caratteri di $k > 1$ byte

- 3) I byte successivi al primo iniziano con





8984 = 1000 11000 11000

UTF-8

1110 0010 | 10 001100 | 10 011000

STRINGHE

sequenza di byte
var s string

s = "Ciao"
interpreta come sequenza UTF-8

len(s) ← lunghezza s in byte

s[i] ← i-esimo byte (0, 1, 2, ...)

```

s = "Pippo"
for i := 0; i < len(s); i++ {
    c := rune(s[i])
    fmt.Println(string(c))
}

```

FOR RANGE PER STRINGHE

Per scandire una stringa
carattere per carattere

```

for i, c := range s {

```

int: indice del byte → *i*
rune: carattere → *c*
stringa da scandire → *s*

```

}

```

- STAMPARE UNA STRINGA
SOSTITUENDO LE VOCALI
CON 'u'

```
var s string = "Garibaldi fu ferito"
for i:=0; i<len(s); i++ {
    c := rune(s[i])
    if c=='a' || c=='e' || c=='i' || c=='o' || c=='u' {
        c = 'u'
    }
    fmt.Print(string(c))
}
fmt.Println()
```

I

II

```
for _ , c := range s {  
    if c == 'a' || c == 'e' ||  
       c == 'i' || c == 'o' || c == 'u' {  
        }  
    fmt.Print(string(c))  
}  
fmt.Println()
```

ESERCIZI

- 1) Stampare una stringa in alfabeto farfallino
- 2) Contare quante 'a' ci sono in una stringa piano → pificata noto
- 3) **DIFFICILE**
Stampare l'ultimo carattere di una stringa

4) Contare quanti caratteri
non-ASCII ci sono in una
stringa