

# IL PRIMO PROGRAMMA GO

hello.go

```
package main
```

```
import "fmt"
```

```
func main() {
```

```
var n, i int // Le due variabili
```

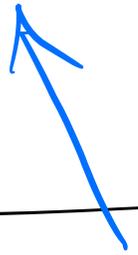
```
fmt.Print("Quante volte vuoi  
essere salutato, padrone?")
```

```
fmt.Scan(&n)
```

```
for i=0; i<n; i++ {  
    fmt.Println("Ciao")
```

```
}
```

```
}
```



INDENTAZIONE

# ASPETTI LESSICALI

CARATTERI → TOKEN

- WHITESPACE

↳ [TAB] ( \n )

TOKEN [WHITESPACE] TOKEN

↓  
si può omettere se  
uno precede due token  
non è alfanumerico  
(A..Za... e 01...9\_)



SEPARATORI , . ; : [ ] { } ,

OPERATORI + - \* / %  
++ -- += --

LETTERALI

IDENTIFICANDI: nomi delle  
case

ID "predefiniti"

ID def.  
dall'utente

IDENTIFICATORI

carattere  
alfabetico  
(A-Z a-z)

+ zero o più  
alfanumerici

(A...z...-)

x

Pippo

~~x'~~

PiPpo

~~città'~~

~~3ab~~

ab3

a/kz7a - in - cm

a/kz7a In Cm

LETTERALI

(COSTANTI)

"

"

← LETTERE  
STRINGA

0

135

4

← LETTERE  
NUMERICI

1.35

...

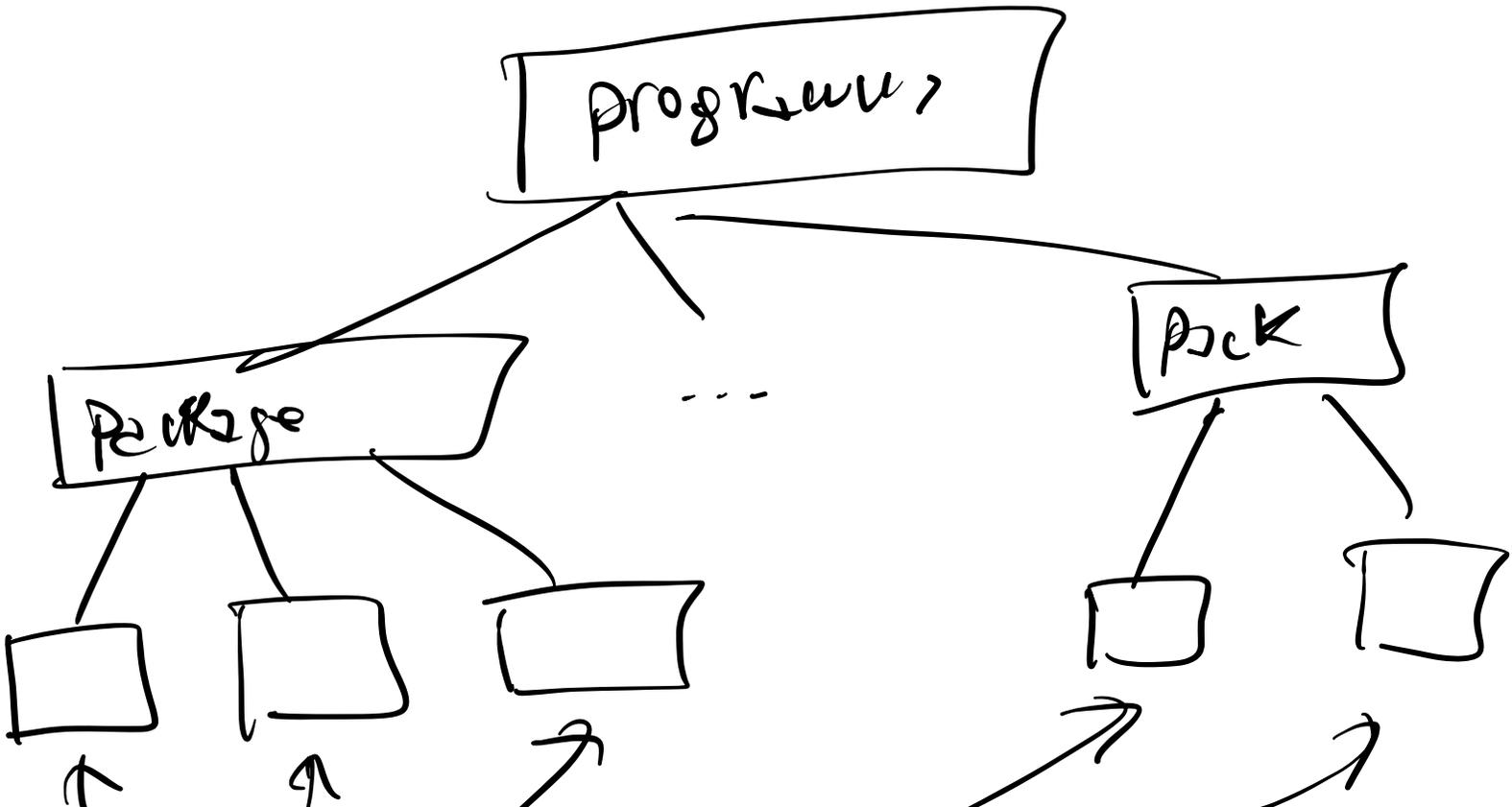
# COMMENTS

/\* ...

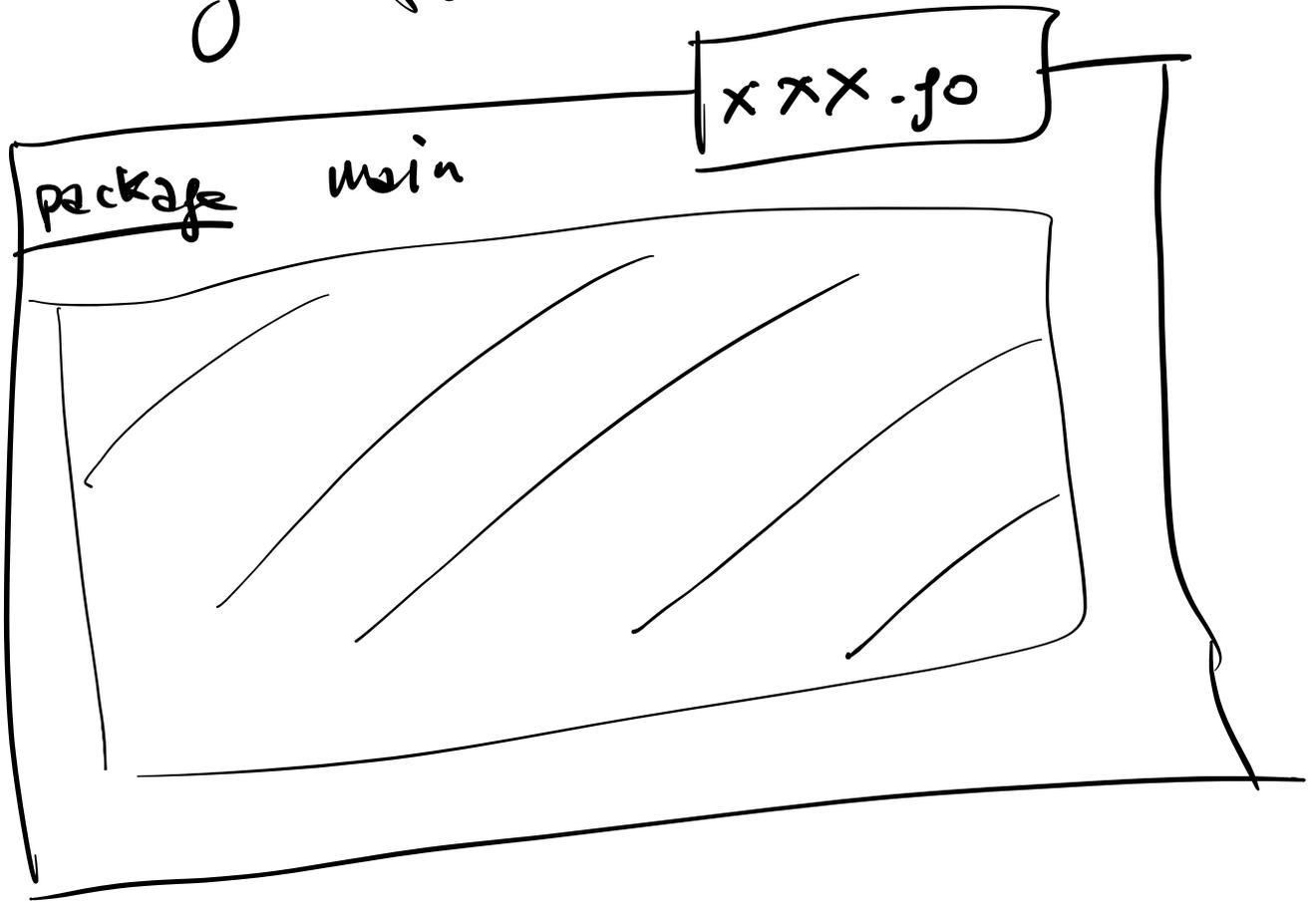
... \*/

// ...

# STRUTTURA DI UN GENERALE PROGRAMMA



go-file



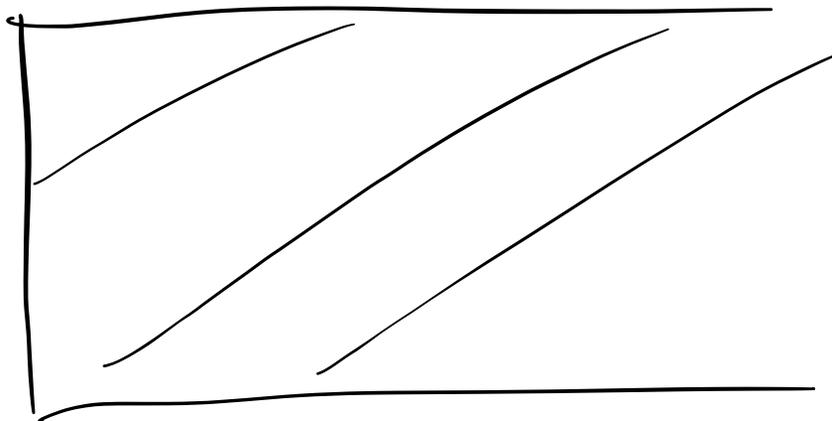
# STRUTTURA

xxx.go

Package main

import            :  
import            :  
                    } direttive di  
                    importazioni

func main () {



}

import "fmt"  
import "bufio"

import ("fmt"  
"bufio"  
)