

hello.go

```
package main ;
```

```
import "fmt" ;
```

```
func main() {
```

```
    var m, i int ;
```

```
    fmt. Print("Quante volte vuoi ") ;
```

```
    fmt. Print("essere salutato, per favore? ") ;
```

```
    fmt. Scan(&m) ;
```

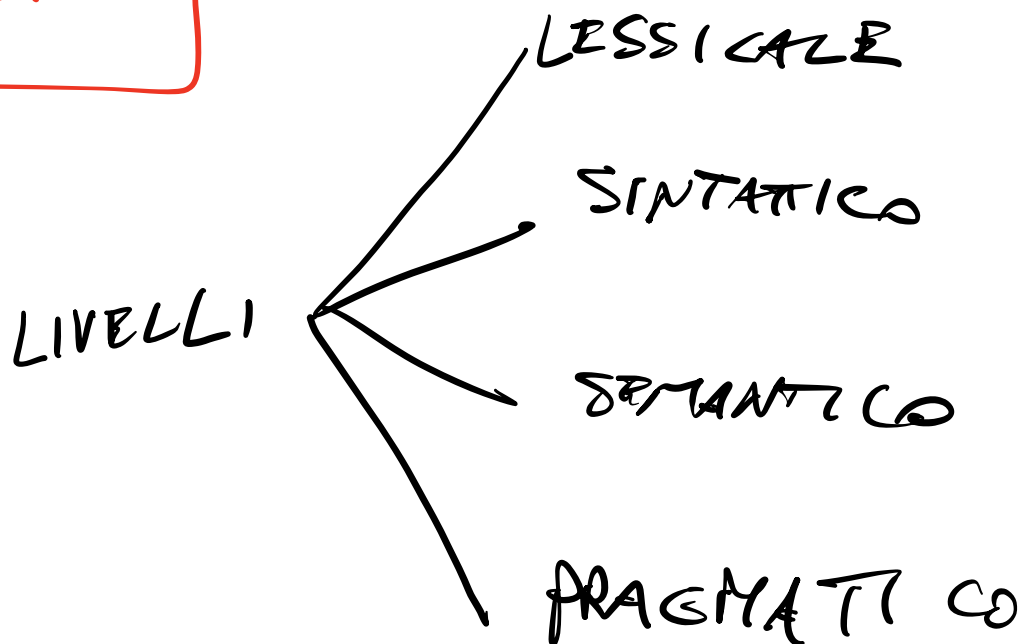
```
    for i=0; i<m; i++ {
```

```
        fmt. Println("Ciao") ;
```

```
    }
```

```
}
```

ASPETTI



for $i := 1; i \leq n; i++$ (A)

for $i := 0; i < n; i++$ (B)

```

hello.go
package main
import "fmt"
func main() {
    var m, i int
    fmt.Print("Quante volte vuoi ")
    fmt.Print("essere salutato, per favore? ")
    fmt.Scan(&m)
    for i = 0; i < m; i++ {
        fmt.Println("Ciao")
    }
}

```

constant string

TOKEN

— WHITESPACE

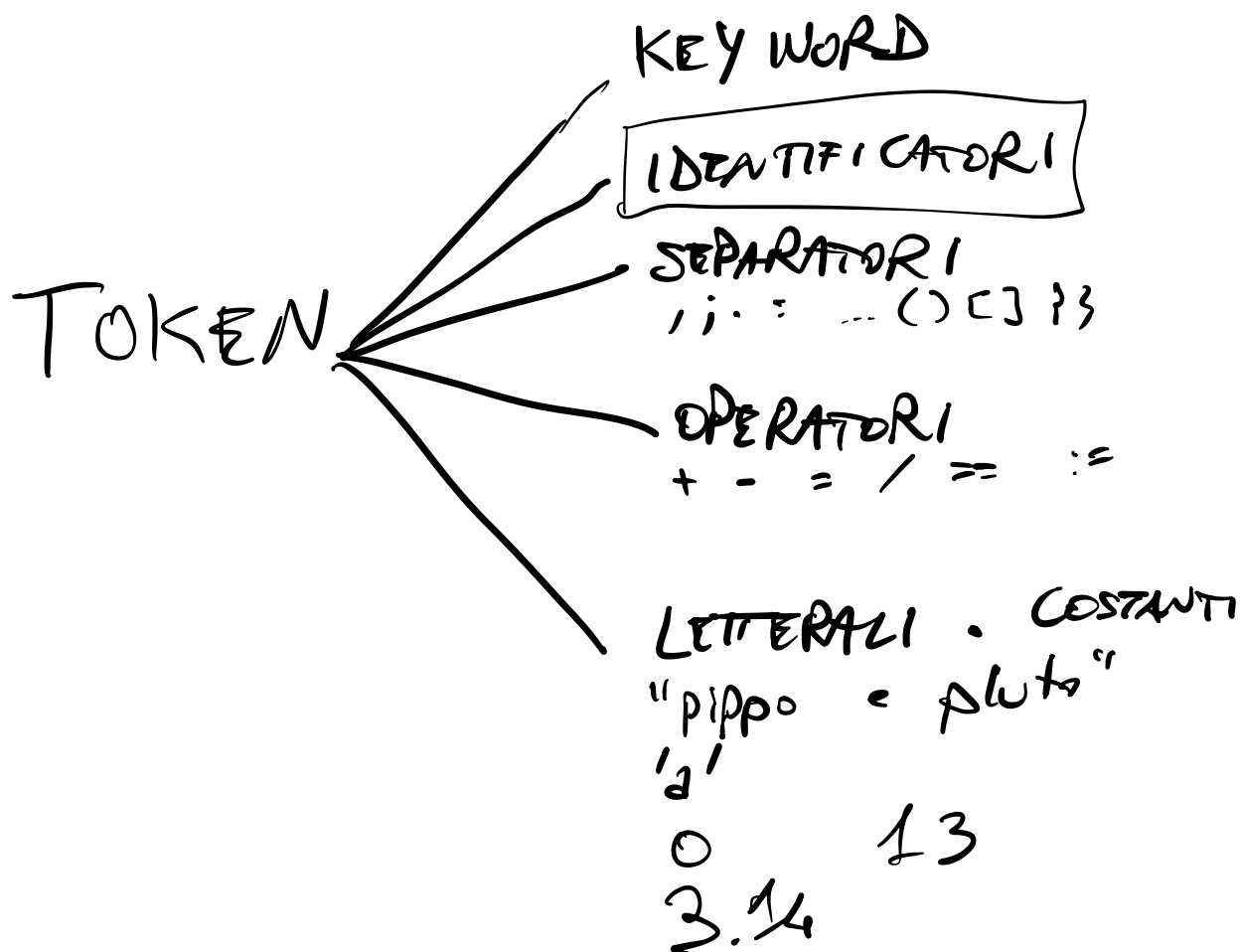
⌊ \t

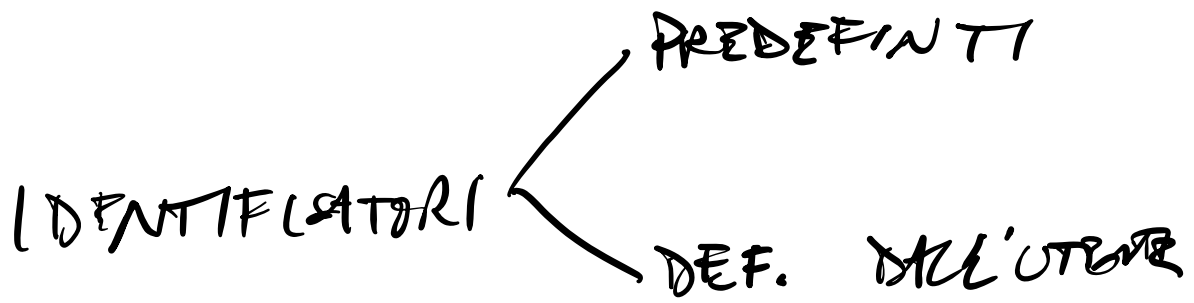
- DI NORMA, TOKEN CONSECUTIVI
SONO SEPARATI DA WHITESPACE

• si può mettere quando
almeno uno dei due token
non è alfanumerico

- A-CAPO

se mettete un A-Capo dove
potreste mettere un ;
il linguaggio assume un ;
implicito





IDENTIFICATORI

- un carattere alfabetico (a-z)
- seguito da zero o più caratteri alfabetici (a-z)

pippo

ⁿ
P₁P₂P₃

³
p327

città'

δ

3x

x'

h

altezza

• altezza Incm

• altered - in - cm