

# PASSARE UN PUNTATORE A UNA FUNZIONE

```
func incr (x int) {  
    x++
```

```
}
```

```
func main () {  
    z := 3  
    incr (&z)  
    fmt.Println(z)
```

```
}
```

```
func incr (x *int) {  
    (*x)++  
}
```

```
func main () {  
    z := 3  
    incr (&z)  
    fmt.Println(z)  
}
```

## STRUCT

```
struct {  
    id, ...  
    ed, ...  
    ...  
}
```

tipo  
tipo

```
var d struct {  
    g, u, a int  
}
```

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| d | g | u | a |
|   |   |   |   |

# LA DEFINIZIONE DI TIPO

type

id

tipo

```
type data struct {
    g, m, a int
}
```

di solito fuori dalle funzioni

var d1, d2, d3 data

d1

| g  | m  | a    |
|----|----|------|
| 29 | 11 | 1968 |

d2

| g | m | a |
|---|---|---|
| 0 | 0 | 0 |

d1.g = 29  
d1.m = 11  
d1.a = 1968

LETTERE  
STRUCT

d2 = data { 31, 10, 2025 }

d2 = data { g: 31, m: 10, a: 2025 }

d2 = data { g: 7, m: 11 }

type pont \*int

type persona {

nome, cognome  
nascita data

p

| nome | cognome | nascita |   |   |
|------|---------|---------|---|---|
|      |         | g       | m | a |

}  
Var

p persona

p.nome = "Paolo"

p.cognome = "Baldi"

p.nascita.g = 29

p.nascita.m = 11

p.nascita.a = 1968

p = persona { "Paolo", "Baldi",  
data { 29, 11, 1968 } }

---

p.nascita.a = 15 + 2073 \* X