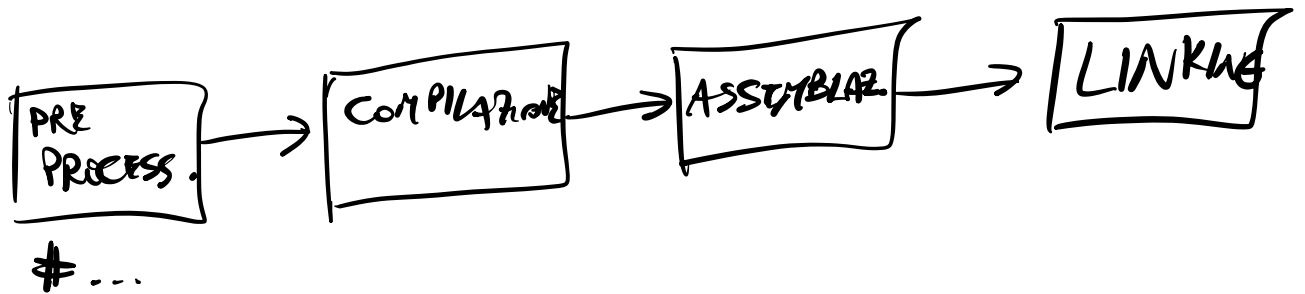


FASI DI COMPILAZIONE

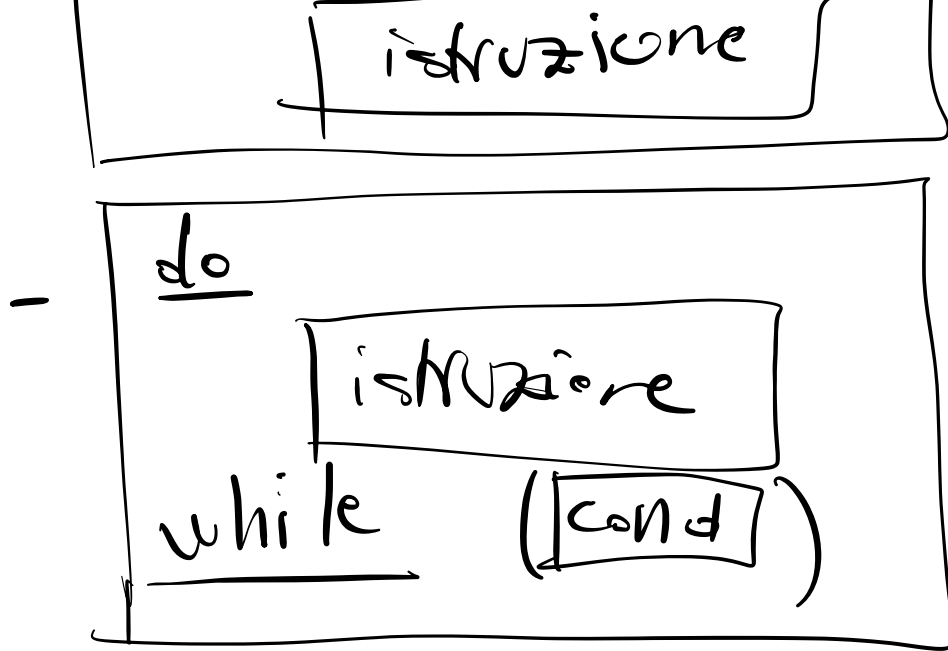


STRUTTURE DI CONTROLLO

- in corso
- if
 - switch
 - casi sono terminati
 - da un break
 - selettivi ↔ interi
 - case ↔ costanti
 - for terminio

Solo in C:

- while (cond) ≡ for unario



≡ for unico
us controllo
è postscripto

"TUTTO È UN'ESPRESSIONE"

$$x = (x + 1) * (z = 3) - y++$$

$$x = (y > 0) ? \quad z : \quad z + 1;$$

$$x = 3 * ((y > 0) ? z : z + 1);$$

NON ESISTONO 1 BOOL

int n
 < 0 false
 ≥ 0 true

$$x = (y > 0) * 3$$

$x \neq -1$
if (x + 1) {
 []
} else {
 []
}

TIP!

DI

BASE

INTER
CON
STANTS

int

short

long

long long

INTER
SEN/A
SIGNED

unsigned

unsigned int

unsigned long

F.P.

float

double

CONVERSIONE

DI

TIPO

CAST

int n, somma, mediaArit;
float media;

media = ((float) somma) / n

mediaArit = (int) (media + 0.5)

DICHIARAZIONI

DI VARIABILI

tipo

var, var, ...;

int x, y;

float f;

unsigned int i;

- NO SHORT-ASSIGNMENT
- IN C89 LE DICHI.
SONO ALL' INIZIO DI UN

FUNZIONI

- NON ESISTONO I VARI
- ZERO

TIP1 COMPOSTI

GO

C

pointeri

struct

SI

SI

array	SI, con DIFFERENCE
slice	NO
map	NO
tipi funzione	SI
interfacce	N

ARRAY

costante intera

tipo base [dim]

```

int x[20];
for (i=0; i<20; i++)
    x[i]=0

```

~~int[20] x;~~

```
#define MAX 20
#define Sqr(i) (i)*(i)
```

tip rest. none parametri formali

```
void fill_zero(int a[], int n) {
    int i;
    for (i=0; i<n; i++)
        a[i]=0;
}
```

```
int main() {
    // ...
}
```

```

int x[MAX];
fill_zero(x, MAX);
for (i=0; i<MAX; i++)
    printf("%d\n", x[i+1]);
}

```

PRECOMPILE.

tip rest. none parameter brush

```

void fill_zero(int a[], int m) {
    int i;
    for (i=0; i<m; i++)
        a[i]=0;
}

```

```

int main() {
    int x[20];
    fill_zero(x, 20);
}

```

for ($i=0$; $i < \text{len}$; $i++$)
 $\text{printf}("%d\n", (x[i]+1)*(x[i]+1))$

}