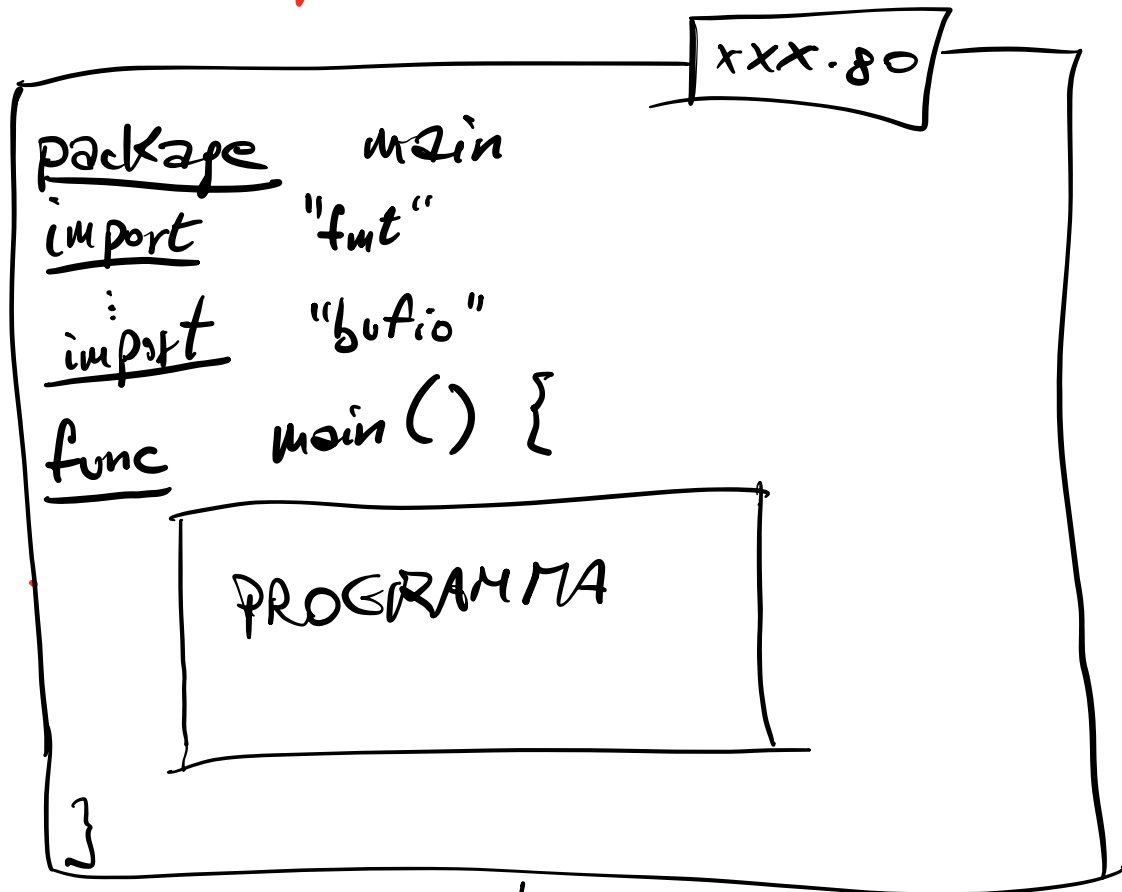


PROGRAMMA

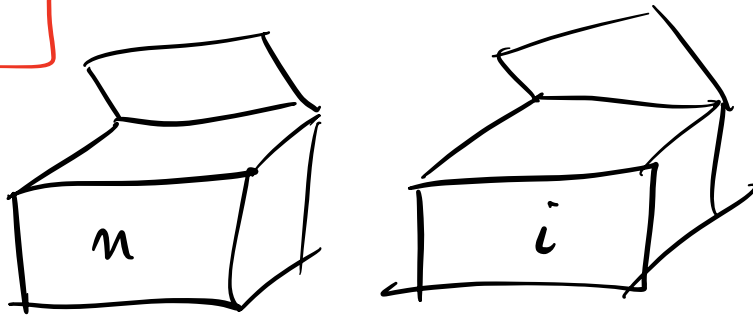
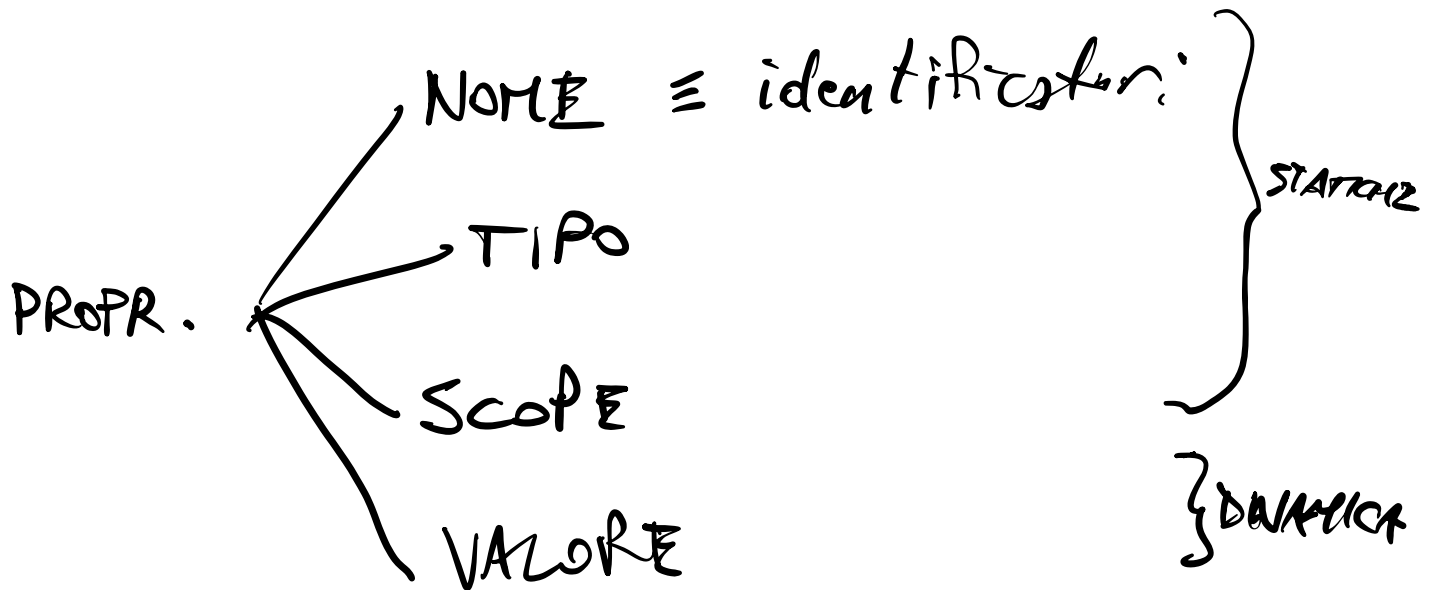
"STANDARD"



import - "fmt"
import "bufio"

import (
"fmt"
"bufio"
...
)

VARIABILI



DICHIARAZIONE
DI
VARIABILE

var

{id₁}, {id₂}, ...

{tipo}

func main() {

var x, y int

var

z int

scope di
z

[

var

scope di
x e y

scope di
x e y

}

func main() {

var x, y, i int

for i=0; i<n; i++ {

var z int

scope of
z

}

====

}

scope of
x, y

func main() {

var x, y, i int

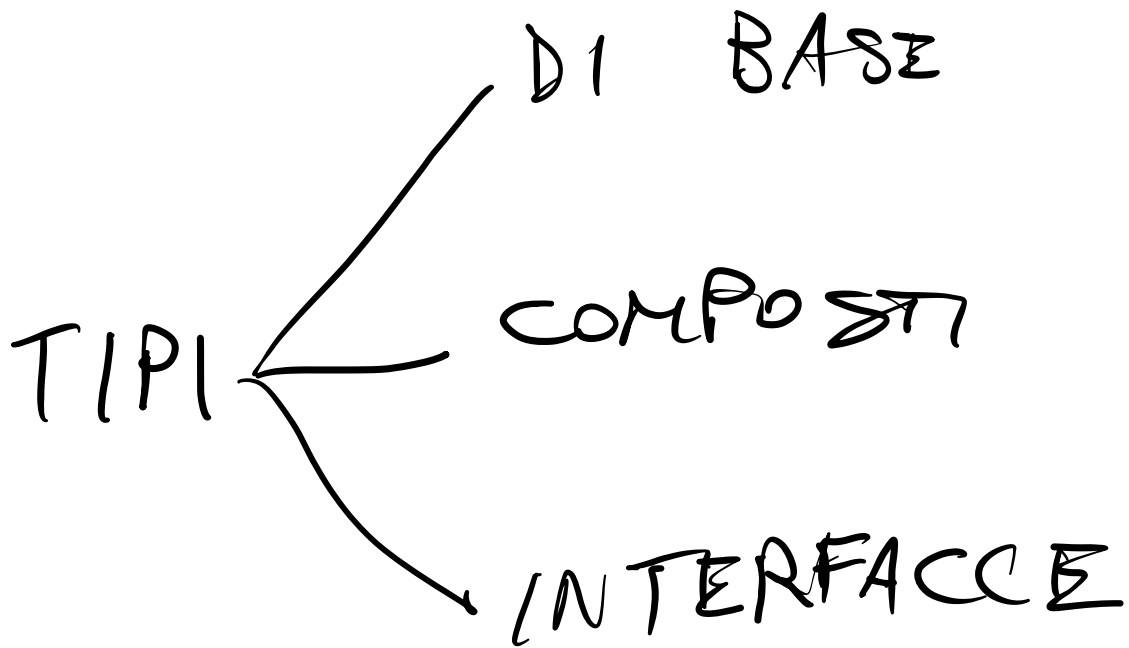
for i=0; i<n; i++ {

scoped
key

var x int } shadowing

}

}



TIPO int $\mathbb{Z}$

ASSEGNAMENTO DI
VARIABILE

$id = espr$

INIZIALIZZAZIONE:

Primo assegnamento
di un valore a
una variabile

LE VAR. NON INIZ.

hanno un valore
speciale che
si chiama lo

"zero" di quel

tipo

Var x, y, z int

x = 1

y = 2

Print. Println(x, y, z)

x	1	2	3	19
y	1	2	5	
z	1	2	10	

ESERCIZIO (SCHEMA)

- Investo in programmi
con un po' di variabili
interne e assegnanti
il caso e
stampa e indovina
- se capita
- cosa stampa

OPERATORI IN ESPR. int

+

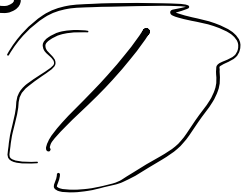
Somma

*

prodotto

differenza

divisione intera

OVERLOADING
→ 

$$\rightarrow \boxed{X = 10 / 4}$$

%

modulo
(resto della divis.)

$$\rightarrow \boxed{X = 10 \% 4}$$

$$1373 \% 2$$

$$1373 \% 10$$

Var x, y, z int

$$x = 12$$

$$y = x + 3$$

$$z = x - 2$$

$$x = x / (y - 5)$$

Println(x, y)

x 1

y 15

z 10

SHORT ASSIGNMENT

DICHIARAZIONE + ASSIGN.

$\text{id} ::= \text{espr}$

$\Downarrow$

var $\{ \text{id} \}$ $\{ \text{tipo} \}$
 $\{ \text{id} \} = \{ \text{espr} \}$

var x int

$x = 7$

for

$i := 1; i < 10; i++ \{$

$x := x + 1$

}

j